

ROMAIN RENAULT

M. | 13/02/1988

PARIS - LAVAL - RENNES - FR

retmia@gmail.com / 06 31 86 93 77

www.retmia.net / retmia.blogspot.com

■ Expériences Artistiques :

Réalisation de l'animation 3D pour la publicité du parfum *Tulipe Bleue* d'**Unglee**, 2015.

Réalisation de cartes animées en 3D pour le documentaire *Mer de Chine, la guerre des archipels* de **Marc Petitjean**, Arte 2015.

Réalisation d'une séquence 3D pour la présentation de *Wishing Camp* de **Julia Stern**, 2014.

Réalisation des séquences d'animation 2D pour *Hiroshima-Fukushima* de **Marc Petitjean**, 2014.

Réalisation de la scène 3D et compositing sur *How To* d'**Elisabeth Boisson** utilisant l'Occulus Rift. Exposition Panorama 16, Fresnoy 2014.

Réalisation de trois séquences animées de portraits 3D réalistes pour *Il n'y a pas d'Eve* de **Yasmina Benari**. Exposition Panorama 16, Fresnoy 2014.

Co-Réalisation avec **Lyes Hammadouche** de courts métrages sur la photographie ancienne pour la *Galerie Serge Plantureux* à **Kyoto, Hiroshima, Doha, Jérusalem, Jéricho, Bethléem, Rome, Tirana**. 2010 - 2013.

Assistant de **Marc Petitjean** sur le tournage de *Spectacular Vernacular*, Paris-Photo, 2012.

Photographe pour les *Promenades Blanches* d'**Alain Michard**, Ferme du Buisson, Noisiel, 2012.

Assistant de **Valérie Mréjen** sur le tournage de *Portraits de Famille*, Centre-Pompidou, 2012.

Réalisation de *Bleus*, en 3D stéréoscopique pour les 25 ans de la Géode, 2011. Non Diffusé.

■ Expositions, sélections :

Dessins publiés dans *Pensées*, édité par The Onslaught Press, 2015.

Dessins publiés dans *The Children of Gaza*, édité par The Onslaught Press, 2014.

Sélection de dessins pour *Le Rythme et l'Allure*. Galerie du Crous, Paris, 2013.

Portraits animés *Gustave le Gray I & II*, Grand-Palais, Paris Photo 2012.

Film *Via Dolorosa*, Grand-Palais, Paris Photo 2011.

Film *Girault de Prangey*, cinéma de la Villa Médicis, **Rome**, 2011.

Film *Trauner Chef Décorateur*, exposition Le Ventre de Paris, 2012.

Film *Cusine du Buisson*, Festival *Temps d'Images*, Ferme du Buisson, 2010.

Films *Gimme a Letter* et *Kryptonite*, en première page Dailymotion, 2009.

Exposition de peinturs, Galerie AAA53, Laval 2008.

■ Vie Professionnelle :

Création et production de l'univers graphique d'un jeu-vidéo en 3D (*Freakout*), avec **Julien Delample**, 2014-en cours (sortie 2016/17).

Photographie, graphisme, montage vidéo, retouche et développement web pour In Vino Libertas, 2013-2016.

Co-Réalisation avec **Lyes Hammadouche** d'une publicité en 3D pour *Quo-Vadis*. Projet annulé par la marque, 2015.

Co-Réalisation avec **Lyes Hammadouche** du portrait visuel 2D animé de Dominique Turck pour *Turck.pro*, 2013.

Réalisation d'animations 2D et 3D pour *3WDoc.com*, 2012.

Photographie, retouche et création de deux studios photo pour Lot-18France, 2011-2012.

Enseignement de l'infographie, de la photographie digitale et du dessin pour particuliers, 2008-2016.

■ Technique / Logiciels :

Maya, Zbrush, Substance Designer & Painter. 3DSMax, Unity3D, Arnold, Vray, Octane, UVLayout, Mari, Marmoset Toolbag.

Photoshop, After Effects, Premiere Pro, Illustrator, Indesign, Lightroom, TVPaint Animation, Nuke.

Prise de vue Photo / Vidéo Caméra numérique, HD/SLR, prise de son et voix.

■ Diplômes et Formations :

Master Art-Espace, **ENSAD**, Paris, 2011-13
Cinéma d'animation, **ENSAD**, Paris, 2010
DNAP2, **EESI**, Poitiers, 2009
DNAP1, **École des Beaux-arts**, Rennes, 2008
Arts Plastiques, Rennes II, 2007
Bac Littéraire Arts-Plastiques, Laval, 2006

■ Divers :

Français langue maternelle, Anglais parlé et écrit.
Permis B.
Pratique régulière de la peinture, du dessin, de la sculpture 3D et de la Game-Jam.